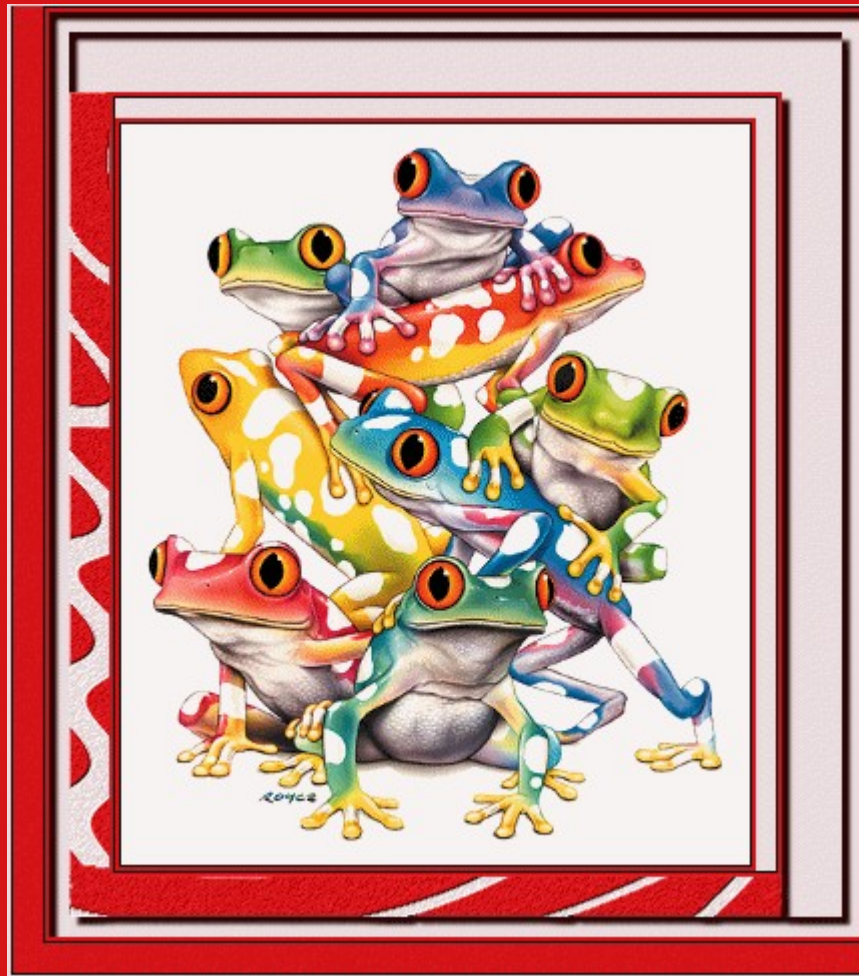


CANVAS FRAME



Ihr benötigt:

PSP 8 oder höher

Mura Seamless Emboss (Filter C)

Vielen Dank an Monica und Sonia, die mir erlaubt haben ihr Tutorial zu übersetzen.

Das Original Tutorial findet ihr [hier](#).

:: 01 ::

Öffne ein Bild Deiner Wahl. Dupliziere es mit "Shift + D" und schließe das Original.
Falls nötig, ändere die Höhe des Bildes auf maximal 370 Pixel.

:: 02 ::

Such Dir zwei Farben aus Deinem Bild für den Vordergrund (Farbe 1) und den Hintergrund (Farbe 2) aus.
Ich hab die Farben in Farbe 1 und 2 benannt, damit Du nicht durcheinander kommst. Und immer weist, welche Farbe Du nehmen musst.

:: 03 ::

Bild - Rand hinzufügen - 1 Pixel - Farbe schwarz

Bild - Rand hinzufügen - 2 Pixel - Farbe 2

:: 04 ::

Bild - Leinwandgröße mit diesen Einstellungen:

Oben siehst Du die Originalabmessungen Deines Bildes (daher kann Dein Wert von meinem abweichen). Zähle einfach 10 Pixel dazu und trage das Ergebnis bei "neue abmessungen" ein. Als Farbe nimmst Du Farbe 1.

Originalabmessungen
Breite: 320 Pixel
Höhe: 376 Pixel **+10 dazu**

Neue Abmessungen
ergebnis
Breite: 330 Pixel
Höhe: 386 Pixel
Pixel

Seitenverhältnis beibehalten von: Hintergrund:
0,855 bis 1
irgendeine Farbe aus dem Bild Farbe 1

Platzierung

→

Oben: 10
Unten: 0
Links: 0
Rechts: 10

:: 05 ::

Bild - Rand hinzufügen - 1 Pixel - Farbe schwarz

Bild - Rand hinzufügen - 2 Pixel - Farbe 2

:: 06 ::

Bild - Leinwandgröße - diesmal mit 20 Pixel und Farbe 1

Originalabmessungen
Breite: 336 Pixel
Höhe: 392 Pixel **+20 Pixel**

Neue Abmessungen
ergebnis
Breite: 356 Pixel
Höhe: 412 Pixel
Pixel

Seitenverhältnis beibehalten von: Hintergrund:
0,855 bis 1
Farbe 1

Platzierung

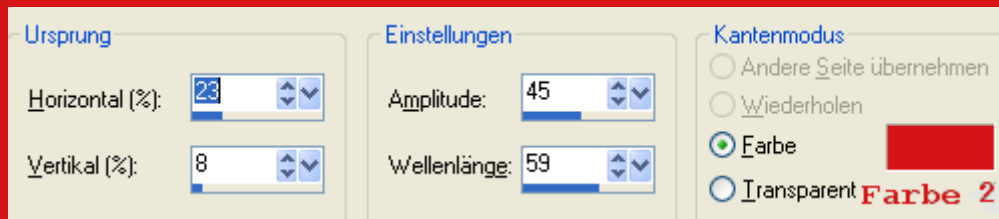
←

Oben: 0
Unten: 20
Links: 20
Rechts: 0

:: 07 ::

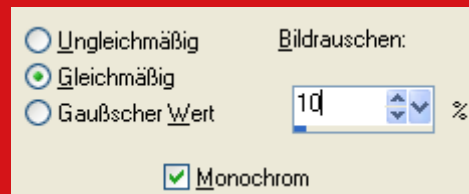
Wähle den Rand mit dem Zauberstab aus.

Effekte - Verzerrungseffekte - Konzentrische Wellen



:: 08 ::

Anpassen - Bildrauschen hinzufügen/entfernen - Bildrauschen hinzufügen



:: 09 ::

Effekte - Plugins - MuRa´s Seamless - Emboss

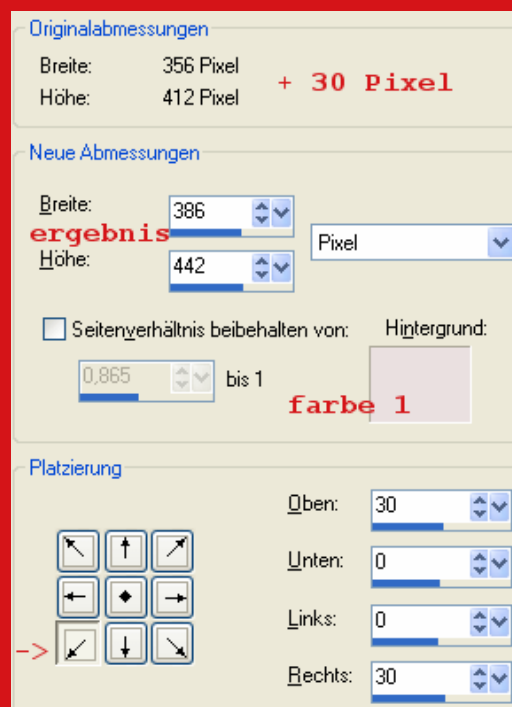
Base Color R	<input type="text" value="128"/>	<input type="text" value="128"/>
Base Color G	<input type="text" value="128"/>	<input type="text" value="128"/>
Base Color B	<input type="text" value="128"/>	<input type="text" value="128"/>
Emboss	<input type="text" value="192"/>	<input type="text" value="192"/>
Base<->Source	<input type="text" value="255"/>	<input type="text" value="255"/>

:: 10 ::

Auswahl - Auswahl aufheben

:: 11 ::

Bild - Leinwandgröße - 30 Pixel

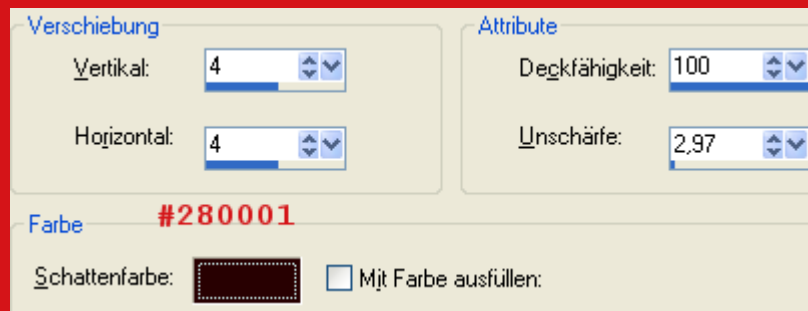


:: 12 ::

Wähle den Rand mit dem Zauberstab aus

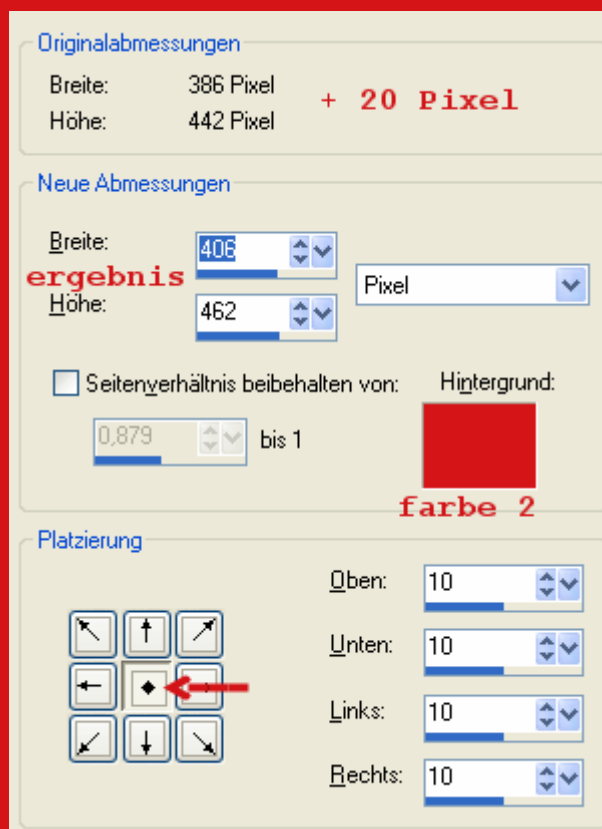
:: 13 ::

Effekte - 3D-Effekte - Aussparung



:: 14 ::

Bild - Leinwandgröße - 20 -pixel



Wähle mit dem Zauberstab den Rand aus. Fülle ihn dann mit Farbe 1.

Hinweis: wenn Du ihn gleich (bei der Leinwand) mit Farbe 1 füllst, dann klappt der nächste Schritt (Aussparung nicht).

:: 15 ::

Effekt - 3D-Effekte - Aussparung wie vorher

Bild - Rand hinzufügen - 2 Pixel - Farbe 2

Bild - Rand hinzufügen - 1 Pixel - Farbe schwarz

:: 16 ::

Bild - Rand hinzufügen - NICHT symmetrisch

15 Pixel = unten und links

0 Pixel = oben und rechts

Farbe 2

:: 17 ::

Bild - Rand hinzufügen - NICHT symmetrisch

1 Pixel = unten und links

0 Pixel = oben und rechts

Farbe schwarz

:: 18 ::

Bild - Rand hinzufügen - NICHT symmetrisch

2 Pixel = unten und links

1 Pixel = oben und rechts

Farbe 1

:: 19 ::

Wähle den Rand mit den 15 Pixeln aus und füge

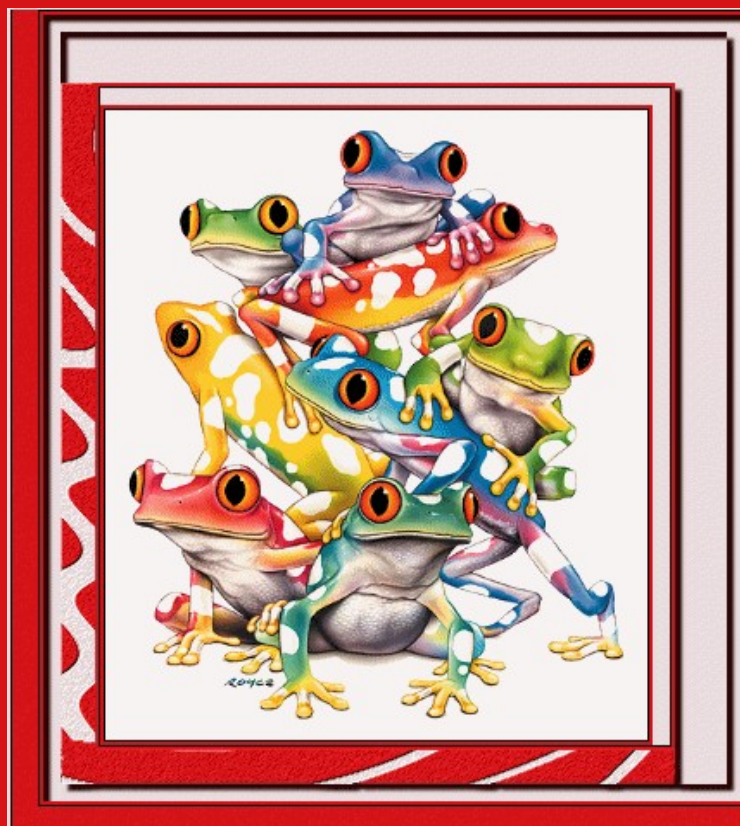
Anpassen - Bildrauschen hinzufügen/entfernen - Bildrauschen hinzufügen

Gleichmäßig

5 %

Monochrom bei.

Und fertig bis Du !!



Ich hoffe Dir hat das Tutorial Spaß gemacht.
Wenn Du Fragen hast, dann schicke mir einfach ein [Email](#).

[Home](#) | zurück zu den [Rahmen Tutorials](#)

© 06.03.2005

Übersetzt von Claudine für www.claudinesdesign.de
Original Tutorial von Monica und Sonia.