

Dynasty Frame



Ihr benötigt:

[Filters Unlimited 2.0](#) , [NV BorderMania](#) , [Toadies](#) und ein [Gold Pattern](#)

Vielen Dank an Monica und Sonia, die mir erlaubt haben ihr Tutorial zu übersetzen.

Das Original Tutorial findet Ihr [hier](#).

:: 01 ::

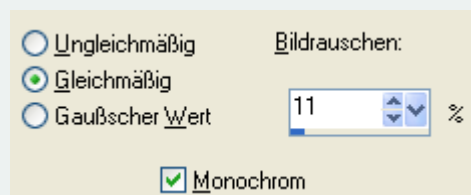
Öffne ein Bild Deiner Wahl > Höhe = 300 Pixel

Bild > Rand hinzufügen > 11 Pixel> helle Farbe aus dem Bild

Wähle den Rand mit dem Zauberstab aus.

:: 02 ::

Anpassen > Bildrauschen > Bildrauschen hinzufügen



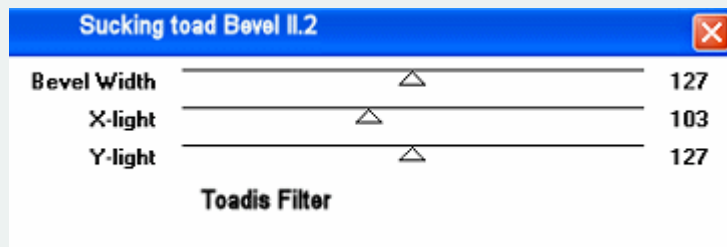
:: 03 ::

Effekte > Plugins > FM Tile Tools > Blend Emboss mit folgenden Einstellungen.



:: 04 ::

Effekte > Plugins > Toadies > Sucking Toad Bevel II.2 mit diesen Einstellungen:

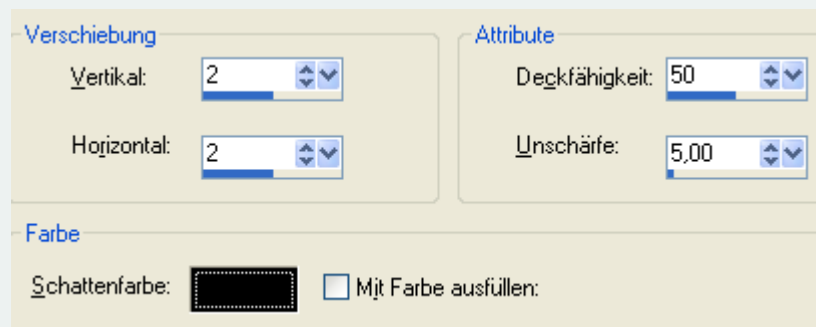


:: 05 ::

Bild > Vertikal spiegeln > Nochmal Schritt 6 anwenden > Auswahl > Umkehren > Nächste Frage mit ok beantworten

:: 06 ::

Effekte > 3D Effekte > Aussparung mit folgenden Einstellungen:



:: 07 ::

Bild > Rand hinzufügen > 18 Pixel > Farbe aus Schritt 1

:: 08 ::

Wiederhole das Bildrauschen und FM Tile Tools Blend Emboss



:: 09 ::

Effekte > Plugins > NVR BorderMania > 3D BW Sunken #2



:: 10 ::

Auswahl > Umkehren > Effekte > 3D Effekte > Aussparung

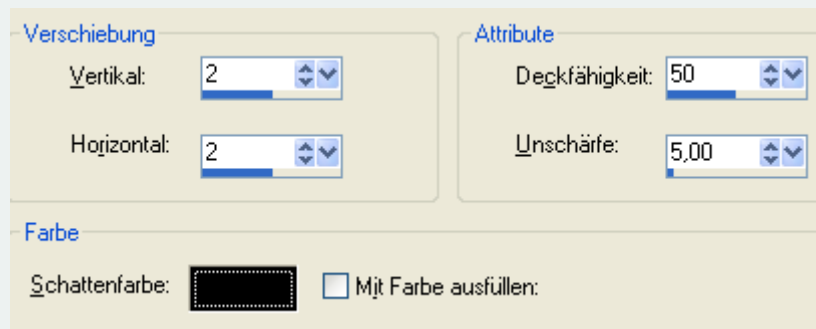


Bild > Rand hinzufügen > 6 Pixel > Farbe aus Schritt 1

:: 11 ::

Mit Zauberstab auswählen > In der Farbpalette für den Vordergrund das Muster "Barragold" auswählen > Damit die Auswahl füllen

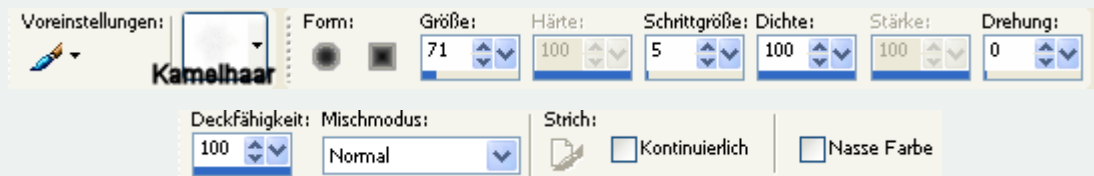
:: 12 ::

Wiederhole das Bildrauschen und FM Tile Tools Blend Emboss



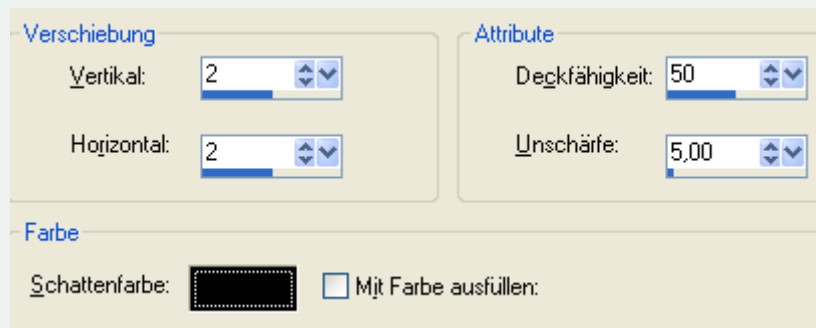
:: 13 ::

Wähle den Pinsel aus > Stelle wieder das Barragold Muster ein und fülle die Auswahl mit schnellen Bewegungen :



:: 14 ::

Auswahl > Umkehren > Effekte > 3D Effekte > Aussparung

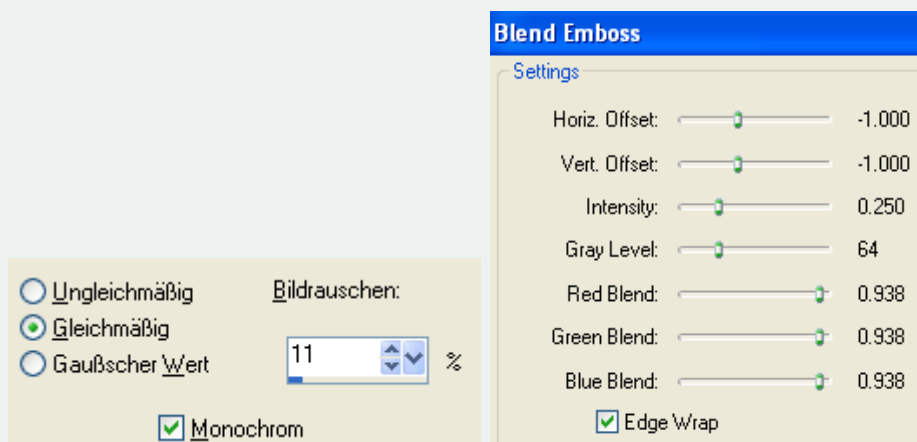


:: 15 ::

Bild > Rand hinzufügen > 33 Pixel > Farbe: eine dunkle aus dem Bild

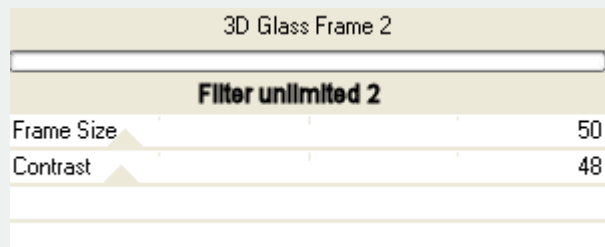
Wähle den Rand mit dem Zauberstab aus.

Wiederhole das Bildrauschen und FM Tile Tools Blend Emboss



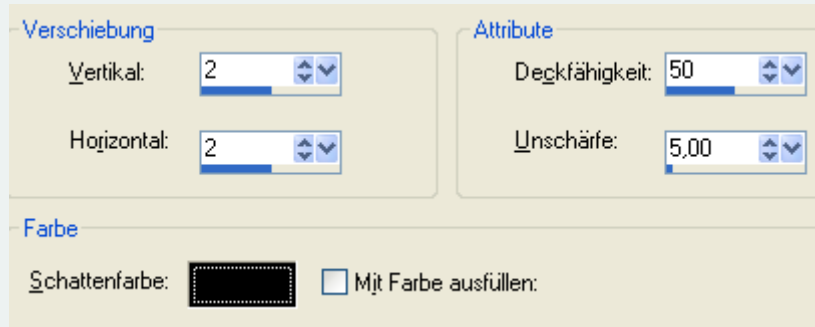
:: 16 ::

Effekte > Plugins > Filter Unlimited 2.0 > Button & Frames > 3D Glass Frame 2



:: 17 ::

Auswahl > Umkehren > Effekte > 3D Effekte > Aussparung



Wiederhole die Aussparung diesmal mit H und V = -2 > Farbe = dunkle Farbe aus dem Bild

:: 18 ::

Bild > Rahmen hinzufügen > 3 Pixel > helle Farbe aus Schritt 1

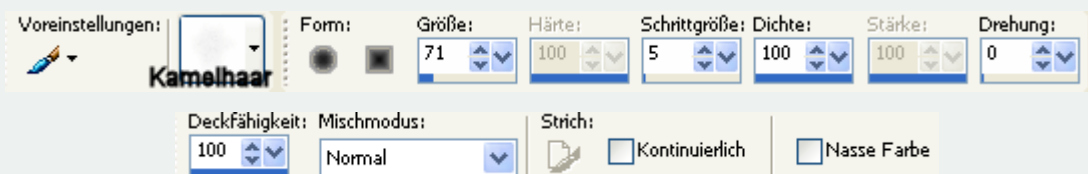
Wähle den Rand mit dem Zauberstab aus.

Wiederhole das Bildrauschen und FM Tile Tools Blend Emboss



:: 19 ::

Wähle den Pinsel aus > Stelle wieder das Barragold Muster ein und fülle die Auswahl mit schnellen Bewegungen :



:: 20 ::

Bild > Rand hinzufügen > 12 Pixel > dunkle Farbe

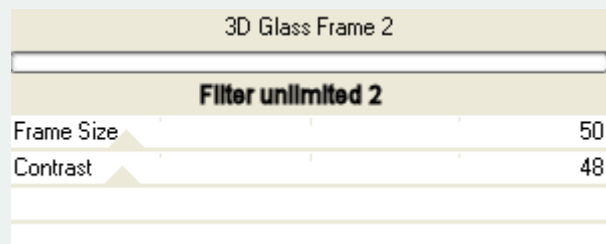
Wähle den Rand mit dem Zauberstab aus.

Wiederhole das Bildrauschen und FM Tile Tools Blend Emboss



:: 21 ::

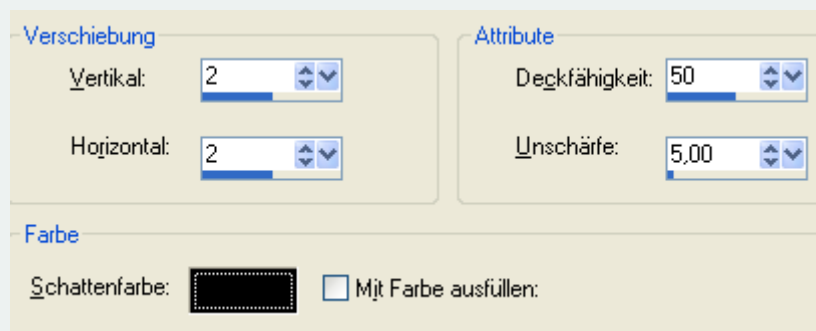
Effekte > Plugins > Filters Unlimited 2.0 > Button & Frames > 3D Glass Frame 2



:: 22 ::

Bild > Vertikal spiegeln > Auswahl > Umkehren > Bei der nächsten Frage einfach auf ok klicken

Effekte > 3D Effekte > Aussparung



:: 23 ::

Bild > Rand hinzufügen > 2 Pixel > Farbe hell

Wähle den Rand mit dem Zauberstab aus.

:: 24 ::

Wiederhole das Bildrauschen und FM Tile Tools Blend Emboss



:: 25 ::

Bild > Rand hinzufügen > 2 Pixel > Farbe schwarz

Bild > Rand hinzufügen > 2 Pixel > Farbe hell

:: 26 ::

Wähle den Rand mit dem Zauberstab aus.

Wiederhole das Bildrauschen und FM Tile Tools Blend Emboss



Auswahl > Auswahl aufheben

Und ihr habt es geschafft ! ;-)

Ein weiteres Beispiel:



[Home](#) | zurück zu den [Rahmen Tutorials](#)

© 2004

übersetzt von Claudine für www.claudinesdesign.de

Original Tutorial von Monica é Sonia.