

Harmonious Frame



Ihr benötigt:

PSP 8 oder höher

Vielen Dank an Monica und Sonia, die mir erlaubt haben ihr Tutorial zu übersetzen.

Das Original Tutorial findet ihr [hier](#).

:: 01 ::

Öffne ein Bild Deiner Wahl > Falls nötig, dann ändere die Höhe auf 350 Pixel > Kopiere Dein Bild mit Shift + D > Schließe das Original.

:: 02 ::

Wähle 2 Farben aus Deinem Bild. Eine für den Vordergrund und eine für den Hintergrund.

Stelle Dein Vordergrund auf den Farbverlauf "Vordergrund - Hintergrund" mit folgenden Einstellungen ein:



:: 03 ::

Bild > Rand hinzufügen > 20 Pixel in Weiß

Wähle den Zauberstab aus: Toleranz und Randschärfe = 0

Klicke in Deinen Rand

Auswahl > Auswahl umkehren

:: 04 ::

Effekte > 3D Effekte > Schlagschatten mit folgenden Einstellungen: (Farbe wie Vordergrund)



Wiederhole diesen Schritt > Ändere Vertikal und Horizontal in -1

:: 05 ::

Auswahl > Auswahl umkehren

Fülle den Rand mit dem Farbverlauf

:: 06 ::

Bild > Rand hinzufügen > 2 Pixel in weiß.

Wähle den Rand mit dem Zauberstab aus und fülle ihn mit dem Farbverlauf.

Diesmal aber setzt Du einen Haken bei "Umkehren"



:: 07 ::

Auswahl > Auswahl aufheben

Bild > Rand hinzufügen > 25 Pixel in der Hintergrundfarbe

:: 08 ::

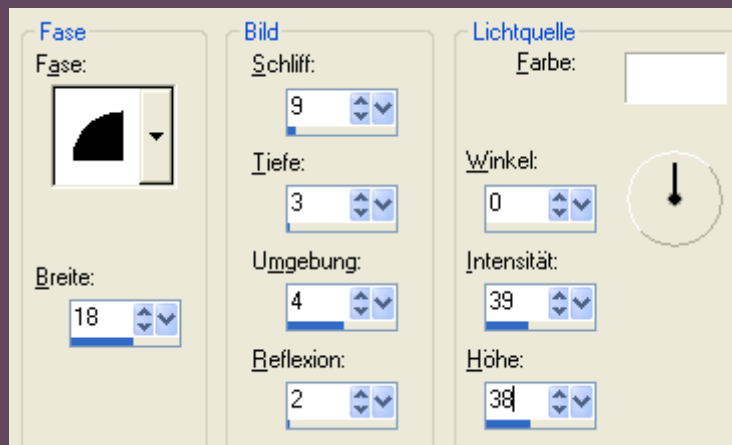
Wähle den Zauberstab > Modus = Ersetzen > Toleranz und Randschärfe = 0

Klicke in Deinen Rand.

Falls Du eine rote Farbe für den Rand benutzt hast, dann füge Bildrauschen - Gauscher Wert = 4 hinzu. Gehe noch auf Weichzeichnen. Diese Vorsichtsmaßnahme ist dafür da, dass das Bild beim Speichern nicht verwischt wird. Bei anderen Farben ist dies nicht notwendig!

:: 09 ::

Effekte > 3D Effekte > Innenfase mit folgenden Einstellungen:



:: 10 ::

Auswahl > Auswahl aufheben

Bild > Rand hinzufügen > 2 Pixel in weiß > Wähle diesen mit dem Zauberstab aus
Fülle den Rand mit dem Farbverlauf

:: 11 ::

Bild > Rand hinzufügen > 1 Pixel > Vordergrundfarbe

Bild > Rand hinzufügen > 5 Pixel > Hintergrundfarbe

Bild > Rand hinzufügen > 2 Pixel in weiß > Wähle diesen mit dem Zauberstab aus
Fülle den Rand mit dem Farbverlauf

:: 12 ::

Bild > Rand hinzufügen > 1 Pixel > Vordergrundfarbe

Bild > Rand hinzufügen > 20 Pixel > Hintergrundfarbe

:: 13 ::

Wähle den Zauberstab > Modus = Ersetzen > Toleranz und Randschärfe = 0

Klicke in Deinen Rand

::14::

Effekte > 3D Effekte > Innenfase mit diesen Einstellungen:



:: 15 ::

Auswahl > Auswahl aufheben

Bild > Rand hinzufügen > 2 Pixel in weiß > Fülle diesen mit dem Farbverlauf

Bild > Rand hinzufügen > 1 Pixel > Vordergrundfarbe

Bild > Rand hinzufügen > 10 Pixel > weiß

Fülle den Rand mit dem Farbverlauf. Entferne den Haken bei „umgekehren“

:: 16 ::

Auswahl > Auswahl umkehren

Effekte > 3D Effekte > Schlagschatten > Farbe = Vordergrundfarbe



Wiederhole diesen Schritt > diesmal bei Vertikal und Horizontal -1

:: 17 ::

Auswahl > Auswahl aufheben

Bild > Rand hinzufügen > 1 Pixel > schwarz

Bild > Rand hinzufügen > 3 Pixel > weiß > Fülle den Rand mit dem Farbverlauf

Auswahl > Auswahl umkehren

:: 18 ::

Effekte > 3D Effekte > Schlagschatten > Farbe = Vordergrundfarbe



Wiederhole dies noch einmal. Aber diesmal bei Vertikal und Horizontal -1

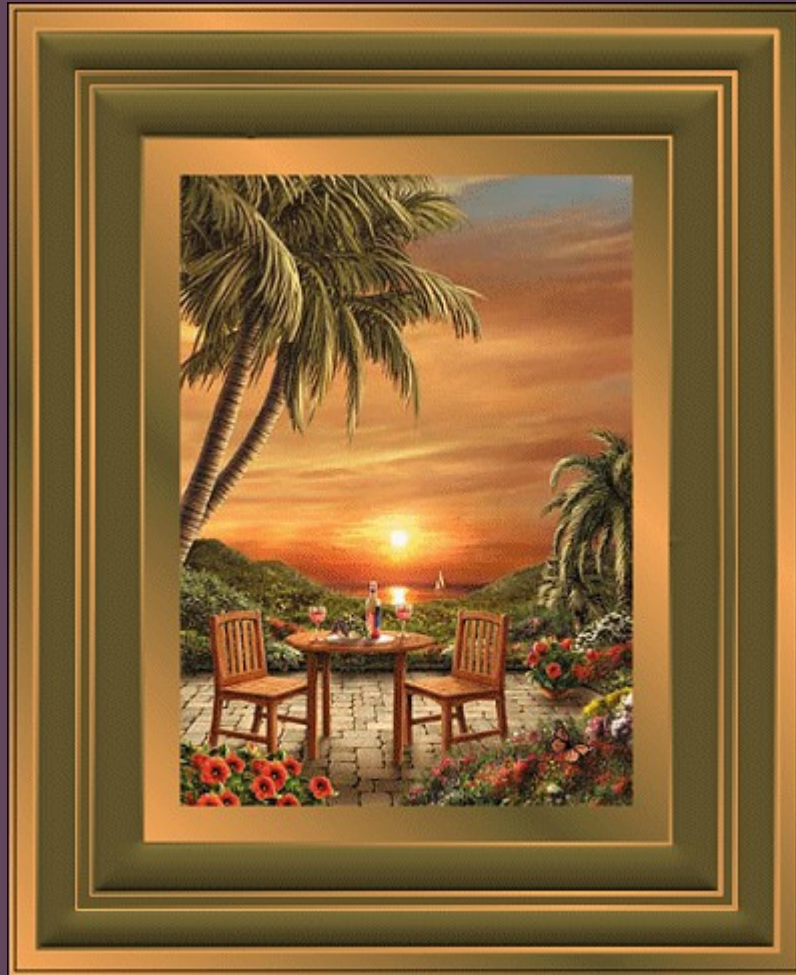
:: 19 ::

Bild > Rand hinzufügen > 1 Pixel > schwarz

Und fertig ist das Bild.



Hier noch weitere Beispiele:



[Home](#) | zurück zu den [Rahmen Tutorials](#)

© 2004

übersetzt von Claudine für www.claudinesdesign.de

Original Tutorial von Monica é Sonia.