

Bandaid



Ihr benötigt :

PSP 8

und mein Bandaid Template mit den darin enthaltenen Auswahl.

Und los geht 's !!

:: 01 ::

Öffne meine Template und dupliziere es (shift + D).

Schließe das Original.

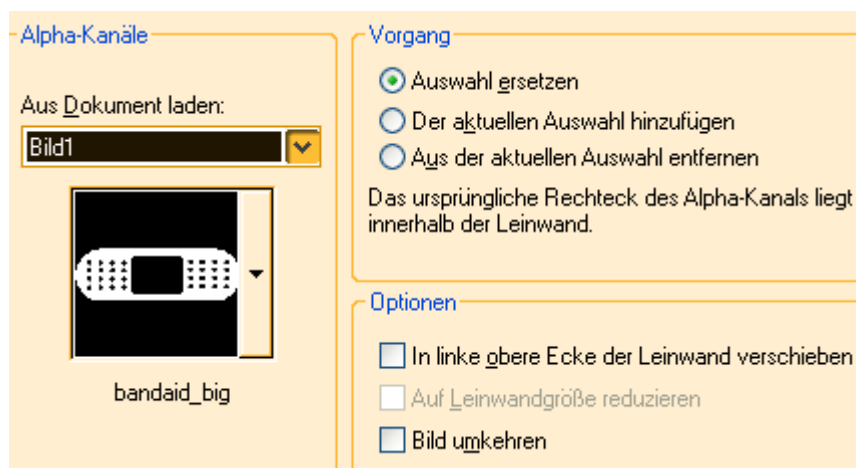
:: 02 ::

Such Dir eine schöne Tube aus.

Daraus wähle eine Farbe als Vordergrund.

:: 03 ::

Auswahl - Auswahl laden/speichern - Auswahl aus Alpha-Kanal laden – bandaid_big



:: 04 ::

Fülle nun die Auswahl mit Deiner ausgewählten Farbe.



:: 05 ::

Auswahl - Auswahl aufheben.

Füge eine neue Ebene ein.

:: 06 ::

Auswahl - Auswahl laden/speichern - Auswahl aus Alpha-Kanal laden – bandaid_middle

:: 07 ::

Fülle diese Auswahl mit einer dunkleren Farbe als die vorherige.



:: 08 ::

Auswahl aufheben. Nochmal eine neue Ebene einfügen.

Jetzt lade die Auswahl bandaid_middle_02.

:: 09 ::

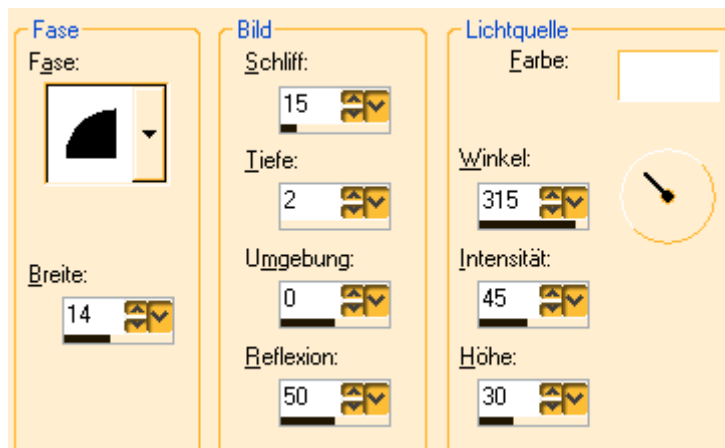
Such Dir wieder die erste Farbe aus (Du kannst aber auch eine andere Farbe nehmen - ganz nach Deinem Geschmack) und fülle damit Deine Auswahl.

:: 10 ::

Mache die erste Ebene unsichtbar und fasse die anderen beiden zusammen.

:: 11 ::

Aktiviere die zweite Ebene. Effekte - 3D-Effekte - Innenfase mit diesen Einstellungen:



:: 12 ::

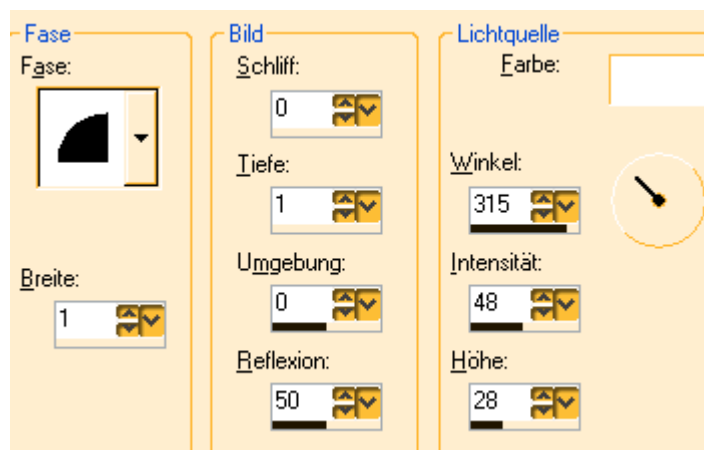
Mache nun diese Ebene unsichtbar.

Aktiviere die erste Ebene und mache diese sichtbar.

:: 13 ::

Gehe wieder zu Effekte und wende die Innenfase an.

Diesmal mit folgenden Einstellungen:



:: 14 ::

Mache wieder alle Ebenen sichtbar.

Aktiviere die obere und füge Deine Tube als neue Ebene ein.

Falls nötig verschiebe die Tube.

Fasse alle sichtbaren Ebenen zusammen.



Wenn Du willst, dann kannst Du die Tube auch einfügen, bevor Du das erste Mal die Innenfase anwendest.
Das war doch ganz einfach, oder ??

Hier noch einige Beispiele:



[Home](#) | [zurück zu den SigTag Tutorials](#)

© 07.11.2004

Tutorial by Claudine für www.claudinesdesign.de