

Back Blob



Du benötigst:

PSP 8

Filter Simple (Quick Tile) [hier](#)

Filter FM Tile Tools [hier](#)

und die Maske "Nevoa" [hier](#)

Vielen Dank an Auri Costa, die mir erlaubt hat ihre tollen Tutorials zu übersetzen.

Ihr kommt [hier](#) zu ihrer Seite.

::1::

Öffne ein Bild Deiner Wahl.

Dupliziere es und schließe das Original

::2::

Bild - Größe ändern - Höhe 360 Pixel

Setze den Haken bei "Größe aller Ebenen anpassen" und "Seitenverhältnis beibehalten von"

::3::

Minimiere das Bild. Du brauchst es später wieder.

Öffne ein neues Bild.

1024 x 360 Pixel

Fülle es mit einer Farbe Deiner Wahl (die Farbe spielt dabei absolt keine Rolle)

::4::

Effekte - Plugins - FM Tile Tools - BlobCarve1



::5::

Effekte - Textureeffekte - Flechten



::6::

Effekte - Plugins - Simple - Quick Tile
Apply

::7::

Aktiviere das minimierte Bild.

Ebenen - Maske laden/speichern - Maske aus Datei laden - Nevoa

Ebenen - löschen

Beantworte die nächste Frage mit ja.

::8::

Bearbeiten - Kopieren

::9::

Aktiviere das große Bild (1024x360 Pixel)

::10::

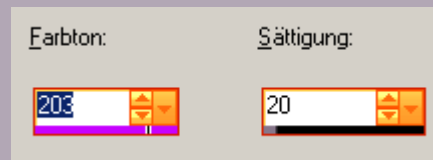
Bearbeiten - Einfügen - Als neue Ebene
Verschiebe das Bild nach links.

::11::

Ebenen - Zusammenfassen - Alle zusammenfassen.

::12::

Anpassen - Farbton + Sättigung - kolorieren



Und Du bist fertig !



Ich hoffe Dir hat das Tutorial Spaß gemacht.

Home | zurück zu den [Stationary Tutorials](#)

© Original Tutorial von Auri Costa.

Übersetzt von Claudine´s Design 14.11.2004