

BACK ABSTRATO



Du benötigst:

PSP 8

Filter FM Tile Tools (optional) [hier](#)

und die Maske "20/20" sowie die Maske "Masktag" [hier](#)

Vielen Dank an Marynez, die mir erlaubt hat ihre tollen Tutorials zu übersetzen. Leider gibt es ihre Seite nicht mehr, daher kann ich sie auch nicht verlinken.

:: 01 ::

Öffne eine Tube Deiner Wahl und suche Dir daraus zwei schöne Farben für den Farbverlauf aus.

Farbverlauf : Vordergrund-Hintergrund

Einstellungen bei Winkel und Wiederholung je nach Lust und Laune.

:: 02 ::

Ändere die Größe Deiner Tube.

Dupliziere sie vorher und schließe das Original

Bild - Größe ändern - Höhe 300 Pixel

Setze den Haken bei "Größe aller Ebenen anpassen" und "Seitenverhältnis beibehalten von"

:: 03 ::

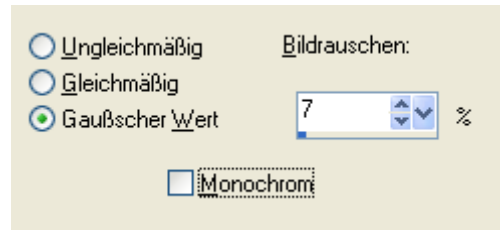
Öffne ein neues Bild.

1024 x 300 Pixel

Fülle es mit Deinem Farbverlauf

:: 04 ::

Anpassen - Bildrauschen hinzufügen/entfernen - Bildrauschen hinzufügen:



:: 05 ::

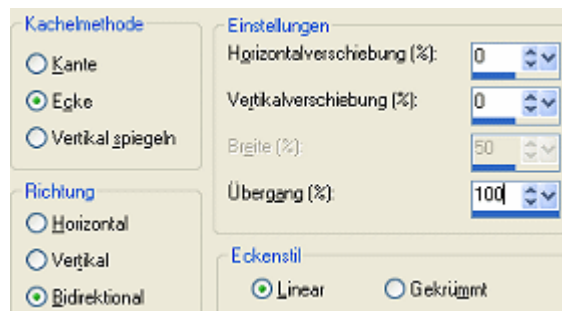
Ebenen - Maske laden/speichern - Maske aus Datei laden - "Masktag"-Maske

Ebenen - Löschen - beantworte die nächste Frage mit JA

Ebenen - Zusammenfassen - Gruppe zusammenfassen

:: 06 ::

Effekte - Bildeffekte - Nahtlose Kacheln



Wichtig: Du siehst jetzt den Hintergrund noch transparent. Aber keine Sorge, der Hintergrund wird am Schluss automatisch ausgefüllt !!

:: 07 ::

Effekte - Plugins - FM Tile Tools - Blend Emboss – Standardeinstellungen

:: 08 ::

Aktiviere wieder Deine Tube.

Ebenen - Maske laden/speichern - Maske aus Datei laden - 20/20

Ebenen - Löschen - beantworte die nächste Frage mit JA

Bearbeiten - Kopieren

Aktiviere Dein großes Bild

Bearbeiten - Einfügen - als neue Ebene

Ebenen - Zusammenfassen - Alle zusammenfassen

Und schon siehst Du, dass der Hintergrund weiss geworden ist ;-)

Und Du bist fertig !



Ich hoffe Dir hat das Tutorial Spaß gemacht.

[Home](#) | zurück zu den [Stationarys](#)

© 31.01.2005

Original Tutorial von Marynez.

Übersetzt von Claudine für www.claudinesdesign.de