

# 3D-Back



Vielen Dank an Monica und Sonia, die mir erlaubt haben, ihr Tutorial zu übersetzen.

Das Originaltutorial findet ihr [hier](#).

Dieses Tutorial wurde für PSP 8 geschrieben, ich habe es hier aber mit Version 9 nachgearbeitet.

Ihr benötigt:

PSP 8 oder höher

MuRa´s Meister Copies- [hier](#).

Vielen Dank an Monica und Sonia, die mir erlaubt haben ihr Tutorial zu übersetzen.

Das Original Tutorial findet ihr [hier](#).

**:: 01 ::**

Öffne eine Tube Deiner Wahl.

Bearbeiten - Kopieren

**:: 02 ::**

Öffne ein neues Bild 350 x 350 Pixel

:: 03 ::

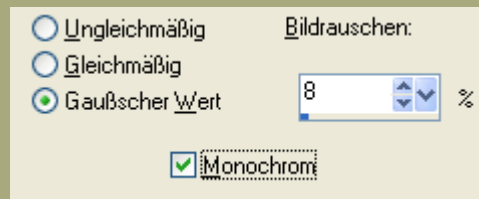
Bearbeiten - Einfügen - Einfügen als neue Ebene

:: 04 ::

Anpassen - Bildunschärfe - Gaußscher Weichzeichner - Radius = 20

:: 05 ::

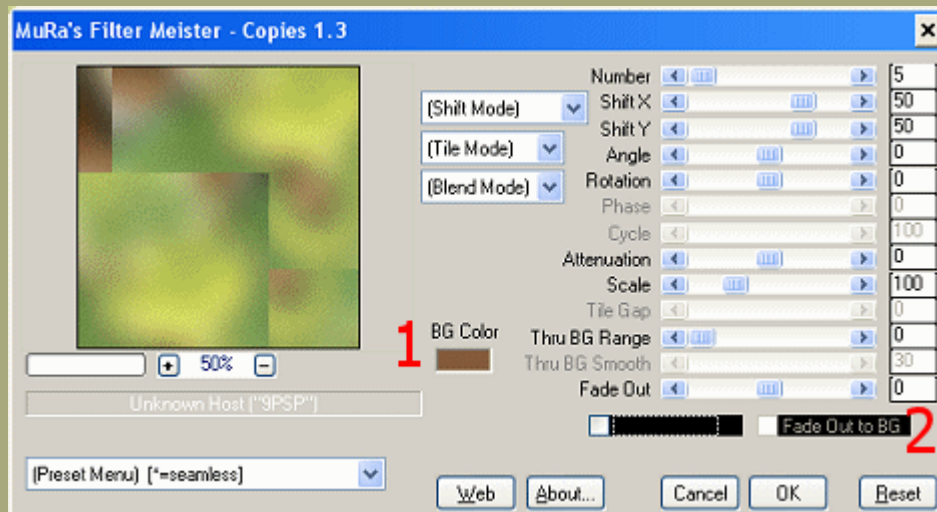
Anpassen - Bildrauschen entfernen/hinzufügen - Bildrauschen hinzufügen



:: 06 ::

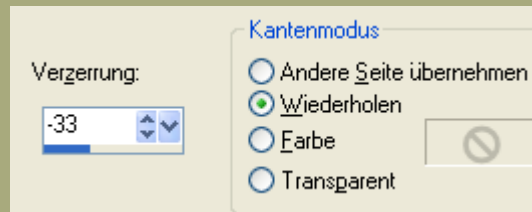
Effekte - Plugins - MuRa 's Meister - Copies

---> Das Ergebnis dieses Filters hängt sehr von der verwendeten Hintergrundfarbe ab. (BG Color). Spiele etwas mit den Farben herum und nimm die Farbe, dessen Ergebnis Dir am Besten gefällt. Ebenso kannst Du auch noch an Fade Out (1) oder Fade Out to BG (2) die Werte verändern bzw. ein Haken setzen. Auch diese Funktionen verändern das Ergebnis. Probier es einfach mal aus !



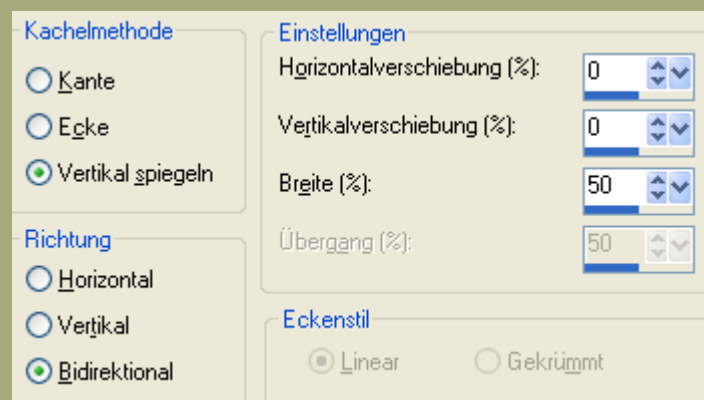
**:: 07 ::**

Effekte - Geometrieffekte - Horizontalperspektive



**:: 08 ::**

Effekte - Bildeffekte - Nahtlose Kacheln



**:: 09 ::**

Öffne ein neues Bild 1024 x 350 Pixel

**:: 10 ::**

Fülle das Bild mit dem eben erstellten Muster.

**:: 11 ::**

Füge Deine Tube als neue Ebene ein.

**:: 12 ::**

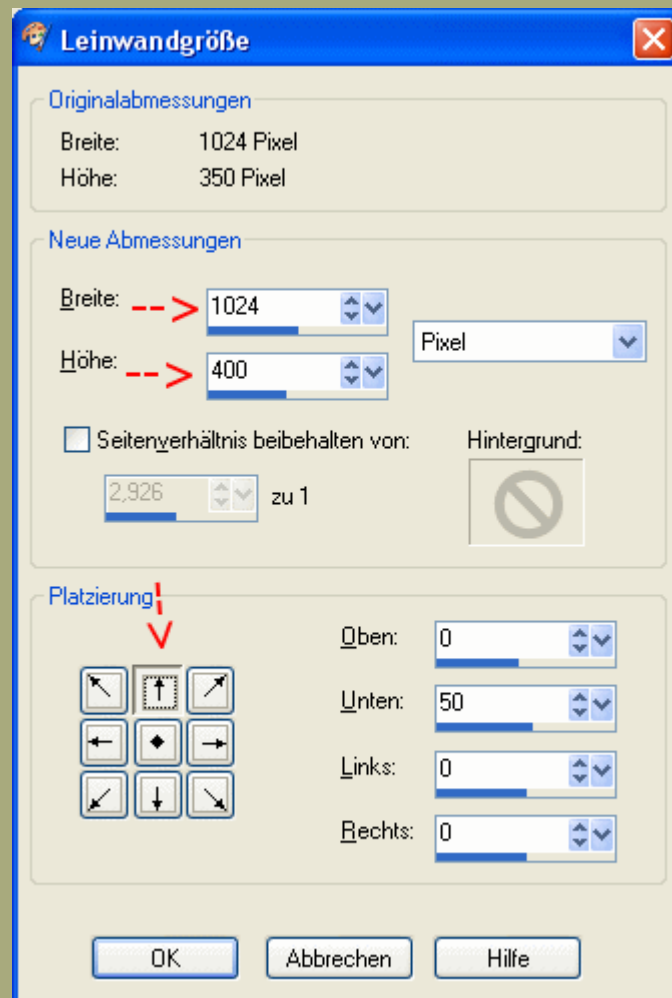
Speichere das Bild als jpg. ab.

**:: Achtung ::**

Wenn Du das Bild als "Header" verwenden willst, dann mach mit folgenden Schritten weiter. Starte hierzu nach Schritt 10

:: 11 ::

Bild - Leinwandgröße



:: 12 ::

Ebene - Neue Rasterebene

:: 13 ::

Such Dir eine Farbe aus dem Bild als Vordergrundfarbe aus.

:: 14 ::

Male mit dem Airbrush-Pinsel - Preset Quadrat 50 den transparenten Teil in unregelmäßiger Form aus.  
Male auch etwas in das Bild hinein. So wie hier:



**:: 15 ::**

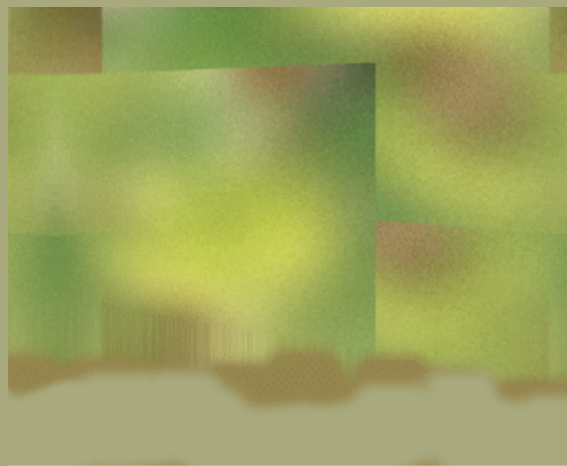
Such Dir eine andere Farbe aus dem Bild als Vordergrundfarbe aus

**:: 16 ::**

Ebenen - Neue Rasterebene

**:: 17 ::**

Nehm wieder den Airbrush-Pinsel und male diese Ebene wie folgt an:

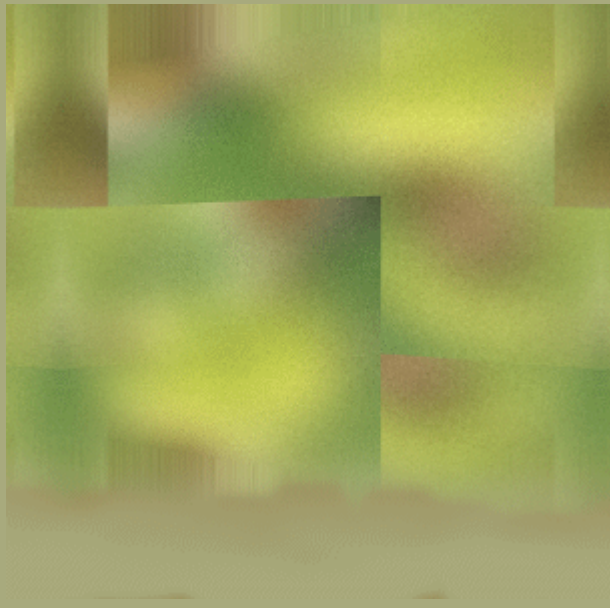


**:: 18 ::**



Mit dem "Verschmieren-Tool" kannst Du das ganze etwas verwischen.

Nehme dazu das Preset "Kamelhaar"



**:: 19 ::**

Füge Deine Tube als neue Ebene ein und verschiebe sie an eine Stelle Deiner Wahl.

**:: 20 ::**

Ebenen - Einbinden - Alle zusammenfassen

Speichere Dein Bild als jpg.



Ich hoffe Dir hat das Tutorial Spaß gemacht.

© 25.03.2006

Original Tutorial von Monica und Sonia.

Übersetzt von Claudine für [www.claudinesdesign.de](http://www.claudinesdesign.de)