

Diagonal Back



Ihr benötigt:

PSP 8

Filter Factory Gallery Q - Streamer - [hier](#)

und die Voreinstellung "[Flachrelief 3](#)". Entpacke sie in den Ordner Voreinstellungen.

Vielen Dank an Monica und Sonia, die mir erlaubt haben ihr Tutorial zu übersetzen.

Das Original Tutorial findet ihr hier.

Dieses Tutorial wurde für PSP 8 geschrieben, ich habe es hier aber mit Version 9 nachgearbeitet.

:: 01 ::

Öffne ein neues Bild 1024 x 570 Pixel

:: 02 ::

Such Dir eine schöne Tube aus

:: 03 ::

Such Dir zwei Farben für den Farbverlauf aus der ausgewählten Tube aus.

:: 04 ::

Farbverlauf : Vordergrund - Hintergrund

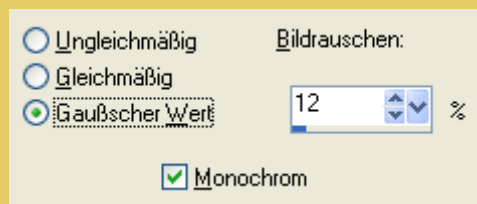
Winkel = 0

Wiederholungen = 0

Fülle damit dein transparentes Bild

:: 05 ::

Anpassen - Bildrauschen entfernen/hinzufügen - Bildrauschen hinzufügen



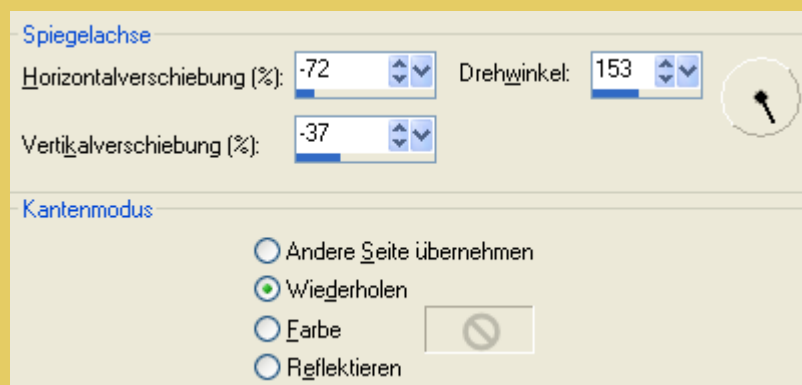
:: 06 ::

Effekte - Plugins - Filter Factory Gallery Q - Streamer

Pan Wheel und Mode = 0

:: 07 ::

Effekte - Reflektionseffekte - Spiegelrotation



:: 08 ::

Ebenen - Einbinden - Alles zusammenfassen

:: 09 ::

Effekte - Benutzerdefinierte Effekte - Voreinstellung "Flachrelief 3"

:: 10 ::

Wähle mit dem Zauberstab den einfarbigen Teil des Bildes aus.

:: 11 ::

Nehm wieder das Bildrauschen aus Schritt 5.

:: 12 ::

Auswahl - Auswahl aufheben

:: 13 ::

Kopiere Deine Tube und füge sie als neue Ebene ein.

:: 14 ::

Ebenen - Einbinden - Alle zusammenfassen

:: 15 ::

Anpassen - Schärfe - scharfzeichnen

:: 16 ::

Speichere das Bild als jpg.



Ich hoffe Dir hat das Tutorial Spaß gemacht.

© 25.03.2006

Original Tutorial von Monica und Sonia.

Übersetzt von Claudine für www.claudinesdesign.de