

Mistifier Back



Ihr benötigt:

PSP 8 oder höher

Xero Garphics [hier](#)

VM Instant Art [hier](#)

FM Tile Tools [hier](#)

Simple Filters [hier](#)

Unlimited 2.0 [hier](#)

Maske [Recorte Oval](#)

Vielen Dank an Monica und Sonia, die mir erlaubt haben ihr Tutorial zu übersetzen.

Das Original Tutorial findet ihr [hier](#).

Dieses Tutorial wurde für PSP 8 geschrieben, ich habe es hier aber mit Version 9 nachgearbeitet.

:: 01 ::

Öffne ein Bild Deiner Wahl. Dupliziere es (shift+d) und schließe das Original.

Bearbeiten - Kopieren . Minimiere das Bild.

:: 02 ::

Öffne ein neues Bild 1024 x 350 Pixel

Auswahl - Alles auswählen

Bearbeiten - Einfügen - Einfügen in eine Auswahl

:: 03 ::

Auswahl - Auswahl aufheben

Effekte - Plugins - FM Tile Tools - Seamless Tile mit den Originalinstellungen.

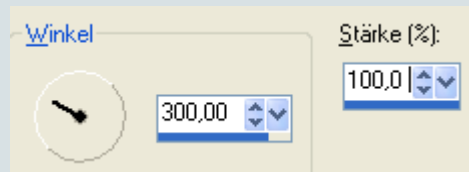
Vergiß das Häkchen bei "vertikal" nicht !

:: 04 ::

Effekte - Plugins - Simple Quick Tile

:: 05 ::

Anpassen - Bildunschärfe - Bewegungsunschärfe



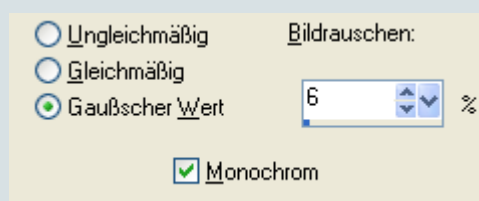
:: 06 ::

Effekte - Plugins - Xero - Mistifier mit folgenden Einstellungen



:: 07 ::

Anpassen - Bildrauschen hinzufügen / entfernen - Bildrauschen hinzufügen



:: 08 ::

Effekte - Plugins - VM Instant Art - Tripolis

Tile Size		128
Tile One - X		76
Tile One - Y		52
Tile Two - X		136
Tile Two - Y		127

:: 09 ::

Klicke mit der rechten Maustaste in der Ebenpalette auf die aktuelle Ebene und dupliziere sie.

:: 10 ::

Bild - Horizontal spiegeln

Setze die Ebensichtbarkeit auf 50%

Ebenen - Einbinden - Alle zusammenfassen

:: 11 ::

Effekte - Plugins - Unlimited 2.0 - Paper Textures - Striped Paper Fine:

Intensity = 16

Lightness = 87

Minimiere das Bild

:: 12 ::

Aktiviere wieder Dein ausgesuchtes Bild.

Ebenen - Maske laden/speichern - Maske aus Datei laden - RecorteOval

Ebenen - Einbinden - Gruppe zusammenfassen

:: 13 ::

Bearbeiten - Kopieren

Füge es in Deinem großen Bild als neue Ebene ein:

Bearbeiten - Einfügen - Einfügen als neue Ebene

:: 14 ::

Anpassen - Schärfe - scharfzeichnen

:: 15 ::

Effekte - 3D-Effekte - Schlagschatten

Wenn Du ein helles Bild verwendest, dann nimm als Schattenfarbe eine dunkle Farbe.

Bei einem dunklen Bild dann eine helle Schattenfarbe.

Verschiebung	
Vertikal:	<input type="text" value="-4"/>
Horizontal:	<input type="text" value="4"/>
Attribute	
Deckfähigkeit:	<input type="text" value="50"/>
Unschärfe:	<input type="text" value="13,00"/>

:: 16 ::

Wiederhole den Schatteneffekt. Aber diesmal

Vertikal = 4

Horizontal = -4

:: 17 ::

Ebenen - Einbinden - Alles zusammenfassen

Und fertig !



:: Ein weiteres Beispiel ::



Ich hoffe Dir hat das Tutorial Spaß gemacht.

[Home](#) | zurück zu den [Stationary Tutorials](#)

© 01.05.2006

Original Tutorial von Monica und Sonia.

Übersetzt von Claudine für www.claudinesdesign.de